**Cahier des charges Pendu :**

**Sommaire**

1) Contexte et définition du problème p.2

1.1) Explication du cadre du projet p.2

1.2) Ressources du projet p.2

2) Objectifs p.2

2.1) Aspect obligatoire p.2

2.2) Aspect optionnel p.2

2.3) Dates du projet p.3

3) Périmètre p.3

3.1) Ce qui va être fait p.3

3.2) Ce qui ne sera pas fait p.3

3.3) Répartition des acteurs et de leurs tâches p.3

4) Description fonctionnelle p.3

4.1)

4.2)

4.3)

4.4)

4.5)

4.6)

5) Contraintes techniques p.5

6) Conventions p.5

6.1) Convention de nommage p.5

6.2) Description de l'environnement de développement p.5

7) Délais p.5

8) Annexes

**1) Contexte et définition du problème**

1.1) Explication du cadre du projet

Exercice en Méthodologie niveau 3 consistant à réaliser un jeu Football Manager en langage HTML / CSS / PHP / JS et MySQL

1.2) Ressources du projet

* Un PC
* WAMP
* SublimeText

**2) Objectifs**

Réalisation d’un jeu de Football Manager

2.1) Aspect obligatoire

* Equipes
* Joueurs par équipes
* Transfert de joueurs (avec montant)
* Choix des joueurs titulaires pour le match
* Simulation du match avec génération du score
* Calcul des points par équipe

2.2) Aspect optionnel

* Mis en place d’un affichage graphique du jeu de Football Manager

2.3) Dates du projet

Début : 12/01/2017

Fin : 12/01/2017

**3) Périmètre**

3.1) Ce qui va être fait

3.2) Ce qui ne sera pas fait

3.3) Répartition des acteurs et de leurs tâches

**Développeur :** PENAULT Quentin

**Développeur :** LEZAN Pierre

**Développeur :** VELIZ Lucas

**Client :** CRONIER Antoine, professeur à L'IMIE

**Client :** PINTAS Yohan, professeur à L'IMIE

**4) Description fonctionnelle**

Détails de l'ensemble des fonctionnalitées :

4.1)

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Objectifs |  |
| Description |  |
| Niveau de priorité |  |

4.2)

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Objectifs |  |
| Description |  |
| Niveau de priorité |  |

4.3)

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Objectifs |  |
| Description |  |
| Niveau de priorité |  |

4.4)

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Objectifs |  |
| Description |  |
| Niveau de priorité |  |

4.5)

|  |  |
| --- | --- |
| **question** | |
| Objectifs |  |
| Description |  |
| Niveau de priorité |  |

**5) Contraintes techniques**

Utilisation des langages HTML CSS PHP JS et MySQL